

EYES3SHUT

Kit de Synchronisation Universel pour le Cinéma 3-D



Module de Synchronisation



Emetteur Infrarouge



Testeur

Manuel d'installation

1. Relier le câble GPIO au Projecteur et au Module de Synchronisation ("SYN. IN")
2. Brancher l'alimentation sur le Module de Synchronisation (entre "LINK 3" et "SYN. IN")
3. Placer l'émetteur infrarouge en optimisant la réflexion sur l'écran
4. Relier le câble XLR à l'émetteur infrarouge et au Module de Synchronisation ("LINK 1")
5. Si plusieurs émetteurs sont nécessaires (cf. FAQ ci-dessous) répéter les étapes 3 et 4 avec les émetteurs et les câbles XLR supplémentaires
6. Régler l'interrupteur "A B" du Module de Synchronisation sur la position "B"
7. Régler l'interrupteur de Polarité du Module de Synchronisation sur la position "+"
8. Entrer les paramètres suivants sur l'interface du projecteur :

Polarité	Négative
Délai	- 1200 μ s
Temps d'obscurité	1000 μ s

9. Régler l'interrupteur "ON OFF" du module de Synchronisation sur la position "ON"

FAQ

- Combien d'émetteurs infrarouges sont nécessaires ? **Nombre d'émetteurs infrarouge conseillé pour une salle plus longue que large (2:1)**

Taille de la salle	Emetteurs infrarouges
< 300	1
> 300	2

- Comment savoir si le signal de synchronisation du Projecteur est reçu par le Module de Synchronisation ? **La lumière rouge de l'émetteur IR est allumée, lorsque l'oeil droit voit à travers les lunettes.**
- Comment savoir si l'émetteur émet le signal IR ? **La lumière rouge de l'émetteur est allumée.**
- Que faire si la vision stéréoscopique ne fonctionne pas ? **Inverser la polarité grâce à l'interrupteur Polarité du Module de Synchronisation.**



Fabriqué en Europe

www.eyes3shut.com